

Plano de Ensino – Atividades Remotas Emergenciais – 2020/1

Código	DCC851
Disciplina	Avaliação de Interação Humano-Computador Aplicada
Turma	PG1
Professor	Raquel Oliveira Prates

Ementa. Proposta de avaliação (seleção das diferentes técnicas e justificativas); Métodos de avaliação associados a diferentes qualidades de uso; Aplicação de métodos; Comparação entre métodos de avaliação.

Programa

Aula	Data	Conteúdo previsto	Modalidade	Interação
1.	02/03	Apresentação da disciplina	Expositiva	Presencial
2.	09/03	Revisão de avaliação	Expositiva	Presencial
3.	16/03	Discussão de relatórios da Competição de Avaliação do IHC	Discussão em grupos	Presencial
4.	03/08	Retomada das aulas e apresentação de acessibilidade	Síncrona	Reunião virtual (Teams)
5.	10/08	Exercício de acessibilidade, leitor de tela e seleção dos métodos	Assíncrona	Reunião virtual (Teams)
6.	17/08	WCAG 2.0, métodos de inspeção e discussão do exercício	Síncrona	Moodle
7.	24/08	Apresentação dos métodos pelos grupos	Síncrona	Teams
8.	31/08	Discussão dos resultados de aplicação do WCAG 2.0	Síncrona	Teams
	07/09	<i>Feriado</i>		
9.	14/09	Acompanhamento - apresentação parcial da avaliação 1	Síncrona (por grupo)	Teams
10.	21/09	Apresentação dos resultados da avaliação 1	Síncrona	Teams
11.	28/09	Discussão dos artigos de comparação	Síncrona	Teams
12.	05/10	Acompanhamento - apresentação parcial da avaliação 2	Síncrona (por grupo)	Teams
	12/10	<i>Feriado</i>		

13.	19/10	Apresentação dos resultados da avaliação 2	Síncrona	Teams
14.	26/10	Acompanhamento - apresentação parcial análise comparativa métodos	Assíncrona	Moodle
15.	02/11	Apresentação final da análise comparativa	Síncrona	Vídeo + Teams

Bibliografia

Livro-texto

Prates, R. O., Barbosa, S. D. J. (2003) Avaliação de Interfaces de Usuário - Conceitos e Métodos. Jornada de Atualização em Informática, SBC (Acesso eletrônico).

Faria, C. L. ; Prates, R. O. . A Aplicação de Métodos Qualitativos em Computação. In: Flávia C. Delicato , Paulo F. Pires , Ismar Frango Silveira. (Org.). Jornadas de Atualização em Informática 2017. 1ed.Porto Alegre: SBC, 2017, v. 1, p. 1-261. (Acesso eletrônico)

Material complementar:

Interação Humano-Computador. Barbosa, S.D.J.; Silva, B.S.
Editora Campus-Elsevier, 2010 – 1ª. Edição
2ª. Edição online.

“Interaction Design”. Preece et al. 2019, John Wiley and Sons.
5th edition (<http://www.id-book.com/>)

Versão em português da 1ª. e 3ª. edições: Design de Interação - Além da interação homem-computador , Bookman, 2013.

Artigos – serão selecionados e disponibilizados de acordo com o foco de cada grupo da disciplina.

Material de apoio

Moodle (vídeos, slides e outros materiais)
Artigos (indicados eletronicamente)

Avaliações

1	Listas e Exercícios	15	Distribuídos ao longo do semestre
2	Apresentação do método a ser utilizado	10	Distribuídas
3	Avaliação 1	30	24 a 29/09
4	Avaliação 2	30	08/09
5	Comparação	15	29/10