

Plano de Ensino – Atividades Remotas Emergenciais – 2020/2

Código	DCC890
Disciplina	Medição e Qualidade de Software
Turma	PG1
Professor	Eduardo Figueiredo

Ementa. Qualidade do produto e qualidade do processo. Medição e visualização de software. Anomalias de software e refatoração. Padrões de projeto e padrões de arquitetura. Melhoria do processo de software.

Programa

Aula	Data	Conteúdo previsto	Modalidade	Interação
1	30/11	Course Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
2	02/12	Introduction to Software Quality and Measurement	Assíncrona	e-mail
3	07/12	Exercise	Assíncrona	e-mail
4	09/12	Goal-Question-Metric (GQM) Method	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
5	14/12	Descriptive Statistics	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
6	16/12	Bad Smells and Refactoring	Assíncrona	e-mail
7	04/01	Detection Strategies	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
8	06/01	Exercise	Assíncrona	e-mail
9	11/01	Concern-Sensitive Detection Strategies	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
10	13/01	Software Visualization	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
11	18/01	Review to 1st Exam	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
12	20/01	1st Exam	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
13	25/01	Teamwork Partial Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
14	27/01	Paper Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
15	01/02	Paper Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
16	03/02	Design Patterns	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
17	08/02	Architectural Patterns	Assíncrona	e-mail
18	10/02	Programming Idioms	Assíncrona	e-mail
19	22/02	Paper Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
20	24/02	Paper Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
21	01/03	SOLID Principles	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)

22	03/03	Project Planning	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
23	08/03	Software Process Improvement	Assíncrona	e-mail
24	10/03	Teamwork Final Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
25	15/03	Review to 2nd Exam	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
26	17/03	2nd Exam	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
27	22/03	Review to 3rd Exam	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
28	24/03	3rd Exam	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
29	29/03	Final Project Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)
30	31/03	Final Project Presentation	Síncrona	Reunião virtual (ao vivo)

Bibliografia

- F. Buschman, R. Meunier, H. Rohnert, P. Sommerland, M. Stal. Pattern-Oriented Software Architecture: A System of Patterns, volume 1, John Wiley & Sons, 1996.
- M. Fowler. Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2000.
- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides. Padrões de Projeto. 1a Edição, Bookman, 2000.
- A. Koscianski, M. Soares. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
- M. Lanza, R. Marinescu. Object-Oriented Metrics in Practice: Using Software Metrics to Characterize, Evaluate, and Improve the Design of Object-Oriented Systems. Springer, 2006.
- I. Sommerville. Engenharia de Software, 9a Edição. Pearson, 2011.
- C. Wohlin, P. Runeson, M. Host, M. C. Ohlsson, B. Regnell, A. Wesslen. Experimentation in Software Engineering. Springer, 2012.
- Artigos

Material de apoio

Página da disciplina (slides e outros materiais) no Microsoft Teams
 Vídeos disponíveis no Youtube
 Softwares listados na página da disciplina

Avaliações

1	Prova 1 (P1) – remota	10 pontos	20/01/2021
2	Prova 2 (P2) – remota	10 pontos	17/03/2021
3	Trabalho em Grupo – remoto	10 pontos	Conforme Cronograma
4	Exercícios e Participação – remotos	10 pontos	Conforme Cronograma
5	Resenhas de Artigos – remotas	10 pontos	Conforme Cronograma
6	Apresentação de Artigo – remota	10 pontos	Conforme Cronograma
7	Projeto Final – remoto	40 pontos	Conforme Cronograma