

Plano de Ensino – Atividades Remotas Emergenciais – 2022/1

Código	DCC890
Disciplina	TES: Engenharia de Software Experimental
Turma	PG1
Professor	Eduardo Figueiredo

Ementa. Estratégias experimentais. Métodos quantitativos para detecção de anomalias de software. Revisão sistemática da literatura. Estudos de Caso. Experimentos. Planejamento de experimentos e análise dos resultados.

Programa

Aula	Data	Conteúdo previsto	Modalidade	Interação
1	28/03	Course Presentation	Síncrona	Presencial
2	30/03	Introduction to Empirical Studies	Síncrona	Presencial
3	04/04	Empirical Strategies	Síncrona	Presencial
4	06/04	Software Measurement	Síncrona	Presencial
5	11/04	Exercise	Síncrona	Presencial
6	13/04	Refactoring and Bad Smells	Síncrona	Presencial
7	18/04	Detection Strategies	Síncrona	Presencial
8	20/04	Exercise	Síncrona	Presencial
9	25/04	Systematic Literature Reviews	Síncrona	Presencial
10	27/04	Group Work: partial presentation	Síncrona	Presencial
11	02/05	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
12	04/05	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
13	09/05	Review to 1st Exam	Síncrona	Presencial
14	11/05	1st Exam	Síncrona	Presencial
15	16/05	Case Studies	Síncrona	Presencial
16	18/05	Experiment Process	Síncrona	Presencial
17	23/05	Experiment Scoping	Síncrona	Presencial
18	25/05	Experiment Planning	Síncrona	Presencial
19	30/05	Experiment Operation	Síncrona	Presencial
20	01/06	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
21	06/06	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
22	08/06	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
23	13/06	Data Analysis and Summary	Síncrona	Presencial
24	15/06	Group Work: final presentation	Síncrona	Presencial
25	20/06	Review to 2nd Exam	Síncrona	Presencial
26	22/06	2nd Exam	Síncrona	Presencial
27	27/06	Final Project: Peer review	Síncrona	Presencial
28	29/06	Final Project: Peer review	Síncrona	Presencial
29	04/07	Final Project Presentation	Síncrona	Presencial
30	06/07	Final Project Presentation	Síncrona	Presencial

Bibliografia

Livro-texto:

- C. Wohlin, P. Runeson, M. Host, M. C. Ohlsson, B. Regnell, A. Wesslen.
Experimentation in Software Engineering. Springer, 2012.

Outros livros e materiais complementares:

- M. Fowler. *Refactoring: Improving the Design of Existing Code*, Addison-Wesley, 2000.
- M. Lanza, R. Marinescu. *Object-Oriented Metrics in Practice: Using Software Metrics to Characterize, Evaluate, and Improve the Design of Object-Oriented Systems*. Springer, 2006.
- Artigos

Material de apoio

Página da disciplina (slides e outros materiais) no Microsoft Teams

Avaliações

1	Prova 1 (P1) – remota	10 pontos	Conforme Cronograma
2	Prova 2 (P2) – remota	10 pontos	Conforme Cronograma
3	Exercícios e Participação – remotos	10 pontos	Conforme Cronograma
4	Discussão de Artigos – remotas	10 pontos	Conforme Cronograma
5	Apresentação de Artigo – remota	10 pontos	Conforme Cronograma
6	Trabalho em Grupo – remoto	20 pontos	Conforme Cronograma
7	Projeto Final – remoto	30 pontos	Conforme Cronograma