

Plano de Ensino – 2022/2

Código	DCC890 DCC030 DCC049
Disciplina	Medição e Qualidade de Software
Turma	Pós + BCC + BSI
Professor	Eduardo Figueiredo

Ementa. Qualidade do produto e qualidade do processo. Medição e visualização de software. Anomalias de software e refatoração. Padrões de projeto e padrões de arquitetura. Melhoria do processo de software.

Programa

Aula	Data	Conteúdo previsto	Modalidade	Interação
1	22/08	Course Presentation	Síncrona	Presencial
2	24/08	Introduction to Quality and Measurement	Síncrona	Presencial
3	29/08	Exercise	Síncrona	Presencial
4	31/08	Goal-Question-Metric (GQM) Method	Síncrona	Presencial
5	05/09	Descriptive Statistics	Síncrona	Presencial
6	12/09	Bad Smells and Refactoring	Síncrona	Presencial
7	14/09	Detection Strategies	Síncrona	Presencial
8	19/09	Exercise	Síncrona	Presencial
9	21/09	Concern-Sensitive Detection Strategies	Síncrona	Presencial
10	26/09	Review to 1st Exam	Síncrona	Presencial
11	28/09	1st Exam	Síncrona	Presencial
12	03/10	Software Visualization	Síncrona	Presencial
13	05/10	Teamwork Partial Presentation	Síncrona	Presencial
14	10/10	Design Patterns	Síncrona	Presencial
15	17/10	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
16	19/10	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
17	24/10	Architectural Patterns	Síncrona	Presencial
18	26/10	Programming Idioms	Síncrona	Presencial
19	31/10	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
20	07/11	Paper Presentation	Síncrona	Presencial
21	09/11	SOLID Principles	Síncrona	Presencial
22	16/11	Teamwork Final Presentation	Síncrona	Presencial
23	21/11	Software Process Improvement	Síncrona	Presencial
24	23/11	Exercise	Síncrona	Presencial
25	28/11	Review to 2nd Exam	Síncrona	Presencial
26	30/11	2nd Exam	Síncrona	Presencial
27	05/12	Review to 3rd Exam	Síncrona	Presencial
28	07/12	3rd Exam	Síncrona	Presencial
29	12/12	Final Project Presentation	Síncrona	Presencial
30	14/12	Final Project Presentation	Síncrona	Presencial

Bibliografia

- F. Buschman, R. Meunier, H. Rohnert, P. Sommerland, M. Stal. Pattern-Oriented Software Architecture: A System of Patterns, volume 1, John Wiley & Sons, 1996.
- M. Fowler. Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2000.
- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides. Padrões de Projeto. 1a Edição, Bookman, 2000.
- A. Koscianski, M. Soares. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
- M. Lanza, R. Marinescu. Object-Oriented Metrics in Practice: Using Software Metrics to Characterize, Evaluate, and Improve the Design of Object-Oriented Systems. Springer, 2006.
- I. Sommerville. Engenharia de Software, 10a Edição. Pearson, 2019.
- C. Wohlin, P. Runeson, M. Host, M. C. Ohlsson, B. Regnell, A. Wesslen. Experimentation in Software Engineering. Springer, 2012.
- Artigos

Avaliações (Alunos de Graduação)

1	Prova 1 (P1)	20 pontos	28/09/2022
2	Prova 2 (P2)	20 pontos	30/11/2022
3	Trabalho em Grupo	20 pontos	16/11/2022
4	Exercícios e Participação	20 pontos	Conforme Cronograma
5	Resenhas de Artigos	20 pontos	Conforme Cronograma

Avaliações (Alunos de Pós-Graduação)

1	Prova 1 (P1)	10 pontos	28/09/2022
2	Prova 2 (P2)	10 pontos	30/11/2022
3	Trabalho em Grupo	10 pontos	16/11/2022
4	Exercícios e Participação	10 pontos	Conforme Cronograma
5	Resenhas de Artigos	10 pontos	Conforme Cronograma
6	Apresentação de Artigo	10 pontos	Conforme Cronograma
7	Projeto Final	40 pontos	Conforme Cronograma