

## Plano de Ensino – 2024/1

Código	DCC890   DCC030   DCC049
Disciplina	Medição e Qualidade de Software
Professor	Eduardo Figueiredo

**Ementa.** Qualidade do produto e qualidade do processo. Medição e visualização de software. Anomalias de software e refatoração. Padrões de projeto e padrões de arquitetura. Melhoria do processo de software.

### Programa

Aula	Data	Conteúdo previsto
1	04/03	Course Presentation
2	06/03	Introduction to Quality and Measurement
3	11/03	Exercise
4	13/03	Goal-Question-Metric (GQM) Method
5	18/03	Bad Smells and Refactoring
6	20/03	Detection Strategies
7	25/03	Concern-Sensitive Detection Strategies
8	27/03	Exercise
9	01/04	Review to 1st Exam
10	03/04	1st Exam
11	08/04	Software Visualization
12	10/04	Teamwork Partial Presentation
13	15/04	Design Patterns
14	17/04	Architectural Patterns
15	22/04	Programming Idioms
16	24/04	Paper Presentation (1)
17	29/04	SOLID Principles
	01/05	<i>No class (Labor Day)</i>
18	06/05	Paper Presentation (2)
19	08/05	Paper Presentation (3)
20	13/05	Software Process Improvement
21	15/05	Exercise
22	20/05	Paper Presentation (4)
23	22/05	Paper Presentation (5)
24	27/05	Teamwork Final Presentation
	29/05	<i>No class (Corpus Christi)</i>
25	03/06	Review to 2nd Exam
26	05/06	2nd Exam
27	10/06	Review to 3rd Exam
28	12/06	3rd Exam
29	17/06	Final Project Presentation
30	19/06	Final Project Presentation

**Bibliografia**

- F. Buschman, R. Meunier, H. Rohnert, P. Sommerland, M. Stal. Pattern-Oriented Software Architecture: A System of Patterns, volume 1, John Wiley & Sons, 1996.
- M. Fowler. Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2000.
- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides. Padrões de Projeto. 1a Edição, Bookman, 2000.
- A. Koscianski, M. Soares. Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
- M. Lanza, R. Marinescu. Object-Oriented Metrics in Practice: Using Software Metrics to Characterize, Evaluate, and Improve the Design of Object-Oriented Systems. Springer, 2006.
- I. Sommerville. Engenharia de Software, 10a Edição. Pearson, 2019.
- C. Wohlin, P. Runeson, M. Host, M. C. Ohlsson, B. Regnell, A. Wesslen. Experimentation in Software Engineering. Springer, 2012.
- Artigos

**Avaliações (Alunos de Graduação)**

1	Prova 1 (P1)	20 pontos	03/04/2024
2	Prova 2 (P2)	20 pontos	05/06/2024
3	Trabalho em Grupo	20 pontos	27/05/2024
4	Exercícios e Participação	20 pontos	Conforme Cronograma
5	Resenhas de Artigos	20 pontos	Conforme Cronograma

**Avaliações (Alunos de Pós-Graduação)**

1	Prova 1 (P1)	10 pontos	03/04/2024
2	Prova 2 (P2)	10 pontos	05/06/2024
3	Trabalho em Grupo	10 pontos	27/05/2024
4	Exercícios e Participação	10 pontos	Conforme Cronograma
5	Resenhas de Artigos	10 pontos	Conforme Cronograma
6	Apresentação de Artigo	10 pontos	Conforme Cronograma
7	Projeto Final	40 pontos	Conforme Cronograma