

Manutenção e Evolução de Software

Prof. Marco Tulio Valente

Ementa

Introdução. Código Legível. Documentação de Código. Código Flexível a Mudanças. Manutenção Corretiva. Depuração. Refatoração. Dívida Técnica. Sistemas Legados. Processos

Avaliação

Duas provas (50 pontos). Exercícios bi-semanais (15 pontos). Dois trabalhos práticos (35 pontos).

Bibliografia Básica

Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, 2020.

Bibliografia Complementar

Michael Feathers. Working Effectively with Legacy Code, Pearson, 2004.

Neil Ernst, Rick Kazman and Julien Delange. Technical Debt in Practice: How to Find It and Fix It. MIT Press, 2021.

Kent Beck, Cynthia Andres. Extreme Programming Explained: Embrace Change. Addison-Wesley, 2nd edition, 2004.

John Ousterhout. A Philosophy of Software Design, Yaknyam Press, 2018.

Martin Fowler. Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2000.

Martin Fowler. Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2018.

Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson and John Vlissides. Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley, 1995.