

PROGRAMA DE DISCIPLINA

ANO: 2025/2

Disciplina de Pós-Graduação: TCC: Manutenção e Evolução de Software

PROFESSOR: Marco Túlio de Oliveira Valente

CÓDIGO:

CLASSIFICAÇÃO: OP

CRÉDITOS: 4

CARGA HORÁRIA: TEÓRICA: 60 horas

PRÁTICA: 000 horas

TOTAL: 060 horas

PRÉ-REQUISITO: Não há

PERÍODO:

EMENTA: Ementa variável, focalizando tópicos em Ciência da Computação.

A - OBJETIVOS

Introduzir temas e assuntos relacionados com Manutenção e Evolução de Software, incluindo:

Introdução. Código Legível. Documentação de Código. Código Flexível a Mudanças. Manutenção Corretiva. Depuração. Refatoração. Dívida Técnica. Sistemas Legados. Processos

B – PROGRAMA

- Introdução
- Código Legível
- Documentação de Código
- Código Flexível a Mudanças
- Manutenção Corretiva
- Depuração
- Refatoração
- Dívida Técnica
- Sistemas Legados
- Processos

C – BIBLIOGRAFIA

Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, 2020.

Michael Feathers. Working Effectively with Legacy Code, Pearson, 2004.

Neil Ernst, Rick Kazman and Julien Delange. Technical Debt in Practice: How to Find It and Fix It. MIT Press, 2021.

Kent Beck, Cynthia Andres. Extreme Programming Explained: Embrace Change. Addison-Wesley, 2nd edition, 2004.

John Ousterhout. A Philosophy of Software Design, Yaknyam Press, 2018.

Martin Fowler. Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2000.

Martin Fowler. Refactoring: Improving the Design of Existing Code, Addison-Wesley, 2018.

Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson and John Vlissides. Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley, 1995.