

Disciplina: Teoria da Engenharia Semiótica para Interação Humano-Computador
Professora: Raquel O. Prates

Objetivo: A disciplina tem por objetivo oferecer ao aluno uma visão aprofundada da teoria da engenharia semiótica, assim como de métodos fundamentados nesta. A teoria e métodos serão estudados e contrastados com outras propostas atuais da área de Interação Humano-Computador (IHC).

Pré-requisito: É desejável que o aluno já tenha cursado uma disciplina introdutória de IHC.

Ementa resumida:

- Introdução (Importância de uma teoria de IHC; Aspectos a serem vistos sobre teorias)
- Conceitos básicos de Semiótica (apresentação de conceitos básicos de semiótica e comunicação relevantes para a Engenharia Semiótica)
- Projeto da Comunicação Designer-Usuário
- Engenharia Semiótica (Teoria e contraste com outras)
- Ferramentas epistêmicas
- Comunicabilidade e Métodos de Avaliação (MIS, MAC e MISI)
- Tópicos avançados: De acordo com o andamento e perfil da turma diferentes tópicos podem ser abordados, dentre eles: Interfaces extensíveis, Sistemas colaborativos, Aplicação da teoria a outros domínios específicos

Bibliografia básica:

De Souza, C. S. The Semiotic Engineering of Human-Computer Interaction. MIT Press, 2005.

Bibliografia complementar:

Prates, R. O., Barbosa, S. D. J. Introdução à Teoria e Prática da Interação Humano Computador fundamentada na Engenharia Semiótica. Em : T. Kowaltowski e K. K. Breitman (Org.) Jornada de Atualização em Informática, SBC, 2007.

de Souza, C.S., Leitão, C.F. Semiotic engineering methods for scientific research in IHC. Synthesis Lectures on Human-Centered Informatics, 2(1):1-122, 2009

Artigos e capítulos de livros referentes à Engenharia Semiótica ou teoria e métodos propostos para IHC.