

Plano de Ensino 2026/2

Código	DCC890
Disciplina	TES: Engenharia de Software Experimental
Turma	PG1
Professor	Eduardo Figueiredo

Ementa. Estratégias experimentais. Métodos quantitativos para detecção de anomalias de software. Revisão sistemática da literatura. Estudos de Caso. Experimentos. Planejamento de experimentos e análise dos resultados.

Programa

Aula	Data	Conteúdo previsto
1		Course Presentation
2		Introduction to Empirical Studies
3		Empirical Strategies
4		Software Measurement
5		Exercise
6		Systematic Literature Reviews
7		Case Studies
8		Paper Presentation and Discussion (1)
9		Paper Presentation and Discussion (2)
10		Group Work: partial presentation
11		Review to 1st Exam
12		1st Exam
13		Experiment Process
14		Experiment Scoping
15		Experiment Planning
16		Experiment Design
17		Exercise
18		Experiment Operation
19		Data Analysis and Summary
20		Paper Presentation and Discussion (3)
21		Paper Presentation and Discussion (4)
22		Exercise
23		Group Work: final presentation
24		Review to 2nd Exam
25		2nd Exam
26		Final Project: Peer review
27		Final Project: Peer review
28		Final Project Presentation
29		Final Project Presentation
30		Special Exam

Bibliografia Principal

- C. Wohlin, P. Runeson, M. Host, M. C. Ohlsson, B. Regnell, A. Wesslen.
Experimentation in Software Engineering. Springer, 2012.

Outros livros e materiais complementares:

- M. Fowler. *Refactoring: Improving the Design of Existing Code*, Addison-Wesley, 2000.
- M. Lanza, R. Marinescu. *Object-Oriented Metrics in Practice: Using Software Metrics to Characterize, Evaluate, and Improve the Design of Object-Oriented Systems*. Springer, 2006.
- Artigos

Avaliações

1	Prova 1 (P1)	10 pontos	Conforme Cronograma
2	Prova 2 (P2)	10 pontos	Conforme Cronograma
3	Exercícios e Participação	10 pontos	Conforme Cronograma
4	Discussão e Apresentação de Artigos	20 pontos	Conforme Cronograma
5	Trabalho em Grupo	20 pontos	Conforme Cronograma
6	Projeto Final	30 pontos	Conforme Cronograma